**對VR虛擬實境歷史教材的認知負荷量表**

|  |
| --- |
| 親愛的小朋友你好:  這裡有一份問卷需要你的幫忙，這是一份研究問卷，不是考試喔!可以幫助了解你對VR虛擬實境歷史教材的認知，只要根據你自己的想法和感受回答就好。本測驗不會影響你的學校成績，也不會公開你的測驗結果。感謝你的協助!  台南大學  數位學習科技學系  指導教授: 伍柏翰 博士  研究生: 吳信霆 葉冠廷 敬上 |

班級 : \_\_\_\_\_\_ 座號 : \_\_\_\_\_\_\_ 姓名 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

※填答說明

小朋友，請你仔細閱讀下面的題目，根據你對各題敘述的想法，在「非常同意」、「同意」、「有點同意」、「沒意見」、「有點不同意」、「不同意」、「非常不同意」，選擇一個最接近你想法的答案，在□中打勾🗸。請每一題都填寫完成喔!非常謝謝你的配合!

| 題目: | 非常同意 | 同意 | 有點同意 | 沒意見 | 有點不同意 | 不同意 | 非常不同意 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. 這個活動中的學習內容對我而言是困難的。 | □ | □ | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 我花了很大的心力，才能回答這個學習活動中的問題。 | □ | □ | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 回答這個活動中的問題令我感到困擾。 | □ | □ | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 回答這個活動中的問題令我感到挫折。 | □ | □ | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 我沒有足夠的時間來回答這個活動中的問題。 | □ | □ | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 在這個學習活動中，教學方式或是教材內容的呈現方式對我而言比較吃力。 | □ | □ | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 我必須投入許多心力來完成這個學習活動或是達成這個學習活動的目標。 | □ | □ | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 這個學習活動的教學方式很難理解或是跟上進度。 | □ | □ | □ | □ | □ | □ | □ |